

1. Inbetriebnahme

Legen Sie 1 x AA-Batterie in das Batteriefach auf der Rückseite der Uhr ein. Achten Sie dabei auf das Plus- und Minuszeichen der Batterie. Es muss mit den Plus- und Minuszeichen des Batteriefachs übereinstimmen. Sobald die Batterie richtig eingelegt ist, beginnt sich der Sekundenzeiger zu bewegen.

2. So stellen Sie die Uhrzeit ein

Verwenden Sie den runden Knopf auf der linken Rückseite des Uhrwerks direkt über dem Batteriefach.



3. Allgemeine Batteriewarnungen

Verwenden Sie nur die empfohlenen Batterien.

Achten Sie auf den korrekten Sitz der Batterien. Beachten Sie dabei die Plus- und Minuszeichen an der Batterie und am Batteriefach. Bewahren Sie unbenutzte Batterien in ihrer Verpackung auf und halten Sie sie von Metallgegenständen fern, die einen Kurzschluss verursachen könnten.

Entfernen Sie leere Batterien aus Geräten.

Entfernen Sie die Batterien aus Geräten, die längere Zeit nicht mehr benutzt werden.

Beaufsichtigen Sie Kinder immer beim Umgang mit Batterien.

Denken Sie daran, kleine Knopfzellen und AAA-Batterien von kleinen Kindern fernzuhalten, da diese leicht verschluckt werden können.

Beim Verschlucken von Batterien sofort einen Arzt aufsuchen.

Batterien niemals ins Feuer werfen.

Versuchen Sie niemals, normale Batterien aufzuladen.

Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien, da diese das Uhrwerk beschädigen können.



4. Informationen zur Batterieverordnung

Batterien dürfen nicht in den Hausmüll gegeben werden. Sie sind zur Rückgabe gebrauchter Batterien als Endverbraucher gesetzlich verpflichtet.

Sie können Batterien nach Gebrauch in der Verkaufsstelle oder in deren unmittelbarer Nähe (z.B. in Kommunalen Sammelstellen oder im Handel) unentgeltlich zurückgeben. Batterien oder Akkus, die Schadstoffe enthalten, sind mit dem Symbol einer durchgekreuzten Mülltonne gekennzeichnet, wie das obenstehende Symbol. In der Nähe zum Mülltonnensymbol befindet sich die chemische Bezeichnung des Schadstoffes. „Cd“ steht für Cadmium, „Pb“ für Blei und „Hg“ für Quecksilber.